

**武装**  
**行動** ティーユーガン  
**魔銃**

前提条件: 片手 回数: 3

イラスト募集中

A126

出目	効果	ダメージ
①	自分放心	
②	自分負傷	
③	1枚	
④	2枚	
⑤	負傷	
⑥	重傷	

**武装**  
**行動** ティーユーガン  
**魔銃**

前提条件: 片手 回数: 3

イラスト募集中

A127

出目	効果	ダメージ
①	自分放心	
②	自分負傷	
③	1枚	
④	2枚	
⑤	負傷	
⑥	重傷	

**武装**  
**行動** ティーユーガン  
**魔銃**

前提条件: 片手 回数: 3

イラスト募集中

A128

出目	効果	ダメージ
①	自分放心	
②	自分負傷	
③	1枚	
④	2枚	
⑤	負傷	
⑥	重傷	

**特殊**  
**反応** エインシェント  
**旧文明知識**

前提条件: 魔銃 回数: 1

イラスト募集中

A129

出目	効果	ダメージ
①	大成功(頭)	
②	成功(頭)	
③	成功(頭)	
④	ぎりぎり(頭)	
⑤	ぎりぎり(頭)	
⑥	失敗(頭)	

**特殊**  
**行動** コントロールバレット  
**誘導弾**

前提条件: 魔銃 回数: 1

イラスト募集中

A130

出目	効果	ダメージ
①	硬化	
②	ミス	
③	1枚	
④	2枚	
⑤	負傷	
⑥	侵食	

**特殊**  
**行動** チェレンコフバレット  
**青光弾**

前提条件: 魔銃、旧文明知識 回数: 1

イラスト募集中

A131

出目	効果	ダメージ
①	自分侵食	
②	負傷	
③	負傷	
④	侵食	
⑤	侵食	
⑥	重傷	

**武装**  
**行動** キャバリー  
**騎獣**

前提条件: 両手 回数: 3

イラスト募集中

A132

出目	効果	ダメージ
①	自分3枚	
②	1枚	
③	2枚	
④	3枚	
⑤	負傷	
⑥	気絶	

**武装**  
**行動** キャバリー  
**騎獣**

前提条件: 両手 回数: 3

イラスト募集中

A133

出目	効果	ダメージ
①	自分3枚	
②	1枚	
③	2枚	
④	3枚	
⑤	負傷	
⑥	気絶	

**武装**  
**行動** キャバリー  
**騎獣**

前提条件: 両手 回数: 3

イラスト募集中

A134

出目	効果	ダメージ
①	自分3枚	
②	1枚	
③	2枚	
④	3枚	
⑤	負傷	
⑥	気絶	

**特殊**  
**行動** バウンド  
**跳ね飛ばし**

前提条件: 騎獣 回数: 1

イラスト募集中

A135

出目	効果	ダメージ
①	自分3枚	
②	負傷	
③	負傷	
④	圧倒	
⑤	圧倒	
⑥	重傷	

**特殊** コマンド  
**使役** **戦闘指令**  
前提条件: 騎獣 回数: 1

イラスト募集中

A136

出目	効果	ダメージ
①		ミス
②		ミス
③		1枚
④		2枚
⑤		負傷
⑥		圧倒

**特殊** トランフル  
**行動** **轢き潰し**  
前提条件: 騎獣、跳ね飛ばし 回数: 1

イラスト募集中

A137

出目	効果	ダメージ
①		ミス
②		負傷
③		負傷
④		負傷
⑤		重傷
⑥		重傷

**特殊** サーカス  
**反応** **曲芸**  
前提条件: 剣 回数: 1

イラスト募集中

A138

出目	効果	ダメージ
①		大成功(体)
②		成功(体)
③		成功(体)
④		ぎりぎり(体)
⑤		ぎりぎり(体)
⑥		失敗(体)

**特殊** スラッシュトゥワイズ  
**行動** **燕返し**  
前提条件: 剣、乱舞 回数: 1

イラスト募集中

A139

出目	効果	ダメージ
①		2枚
②		2枚
③		2枚
④		負傷
⑤		負傷
⑥		重傷

**特殊** フリックオフ  
**行動** **武器弾き**  
前提条件: 斧 回数: 1

イラスト募集中

A140

出目	効果	ダメージ
①		ミス
②		1枚
③		2枚
④		3枚
⑤		圧倒
⑥		圧倒

**特殊** バーサーク  
**行動** **狂乱**  
前提条件: 斧、旋風斬 回数: 1

イラスト募集中

A141

出目	効果	ダメージ
①		高揚
②		1枚
③		2枚
④		3枚
⑤		負傷
⑥		負傷

**特殊** ハーフ  
**行動** **薬香**  
前提条件: 棍 回数: 1

イラスト募集中

A142

出目	効果	ダメージ
①		除去 1
②		全回収
③		回収 3
④		回収 2
⑤		回収 1
⑥		ミス

**特殊** ボーンクラッシュ  
**行動** **骨砕き**  
前提条件: 棍、痛打 回数: 1

イラスト募集中

A143

出目	効果	ダメージ
①		ミス
②		負傷
③		負傷
④		負傷
⑤		負傷
⑥		重傷

**特殊** ピアッシング  
**行動** **正中突き**  
前提条件: 槍 回数: 1

イラスト募集中

A144

出目	効果	ダメージ
①		負傷
②		負傷
③		負傷
④		負傷
⑤		負傷
⑥		負傷

**特殊** テスパレート  
**行動** **死中活**  
前提条件: 槍、心中撃 回数: 1

イラスト募集中

A145

出目	効果	ダメージ
①		除去 1
②		回収 2
③		回収 1
④		ミス
⑤		警戒
⑥		警戒

**特殊**  
**行動** スロウイング  
**投げ**

前提条件: 拳 回数: 1

イラスト募集中

A146

出目	効果	ダメージ
①		ミス
②		1枚
③		2枚
④		放心
⑤		圧倒
⑥		圧倒

**特殊**  
**反応** アイキ  
**合気**

前提条件: 拳、投げ 回数: 1

イラスト募集中

A147

出目	効果	ダメージ
①		反射
②		反射
③		防御
④		防御
⑤		相打ち
⑥		相打ち

**特殊**  
**行動** テイテクシヨ  
**鋭い目**

前提条件: 短剣 回数: 1

イラスト募集中

A148

出目	効果	ダメージ
①		大成功(感)
②		大成功(感)
③		成功(感)
④		成功(感)
⑤		ぎりぎり(感)
⑥		ぎりぎり(感)

**特殊**  
**行動** アンフッシュ  
**死角攻撃**

前提条件: 短剣、鋭い目 回数: 1

イラスト募集中

A149

出目	効果	ダメージ
①		隠密
②		ミス
③		負傷
④		負傷
⑤		侵食
⑥		侵食

**特殊**  
**行動** ローブアクション  
**活劇**

前提条件: 鞭 回数: 1

イラスト募集中

A150

出目	効果	ダメージ
①		大成功(体)
②		大成功(体)
③		成功(体)
④		成功(体)
⑤		ぎりぎり(体)
⑥		ぎりぎり(体)

**特殊**  
**行動** テイミン  
**従僕**

前提条件: 鞭、絡め取り 回数: 1

イラスト募集中

A151

出目	効果	ダメージ
①		自分圧倒
②		放心
③		圧倒
④		圧倒
⑤		魅了
⑥		魅了

**特殊**  
**反応** サムライセンス  
**剣士の勘**

前提条件: 大剣 回数: 1

イラスト募集中

A152

出目	効果	ダメージ
①		大成功(感)
②		成功(感)
③		成功(感)
④		ぎりぎり(感)
⑤		ぎりぎり(感)
⑥		失敗(感)

**特殊**  
**行動** ソニック  
**剣圧**

前提条件: 大剣、一刀両断 回数: 1

イラスト募集中

A153

出目	効果	ダメージ
①		負傷
②		負傷
③		負傷
④		圧倒
⑤		圧倒
⑥		圧倒

**特殊**  
**反応** フューリー  
**猛反撃**

前提条件: 戦斧 回数: 1

イラスト募集中

A154

出目	効果	ダメージ
①		再利用
②		通し
③		相打ち
④		相打ち
⑤		相打ち・再利用
⑥		相打ち・再利用

**特殊**  
**行動** カットダウン  
**なぎ払い**

前提条件: 戦斧、猛反撃 回数: 1

イラスト募集中

A155

出目	効果	ダメージ
①		負傷
②		負傷
③		負傷
④		放心
⑤		圧倒
⑥		重傷

**特殊行動** セーフティヒット  
**小回り**  
前提条件: 鉄槌 回数: 1

イラスト募集中

A156

出目	効果	ダメージ
①		2枚
②		3枚
③		4枚
④		4枚
⑤		5枚
⑥		警戒

**特殊行動** ホームラン  
**大回り**  
前提条件: 鉄槌、威嚇 回数: 1

イラスト募集中

A157

出目	効果	ダメージ
①		自分放心
②		3枚
③		4枚
④		5枚
⑤		気絶
⑥		気絶

**特殊行動** ペネトレイト  
**貫通撃**  
前提条件: 長槍 回数: 1

イラスト募集中

A158

出目	効果	ダメージ
①		ミス
②		1枚
③		2枚
④		3枚
⑤		重傷
⑥		重傷

**特殊行動** トップランナー  
**一番槍**  
前提条件: 長槍、突撃 回数: 1

イラスト募集中

A159

出目	効果	ダメージ
①		硬化
②		負傷
③		負傷
④		負傷
⑤		負傷
⑥		重傷

**特殊行動** アローシャワー  
**五月雨撃ち**  
前提条件: 弓 回数: 1

イラスト募集中

A160

出目	効果	ダメージ
①		ミス
②		1枚
③		3枚
④		5枚
⑤		侵食
⑥		重傷

**特殊行動** スナイパー  
**狙撃**  
前提条件: 弓、迎撃 回数: 1

イラスト募集中

A161

出目	効果	ダメージ
①		隠密
②		負傷
③		負傷
④		放心
⑤		圧倒
⑥		重傷

**特殊行動** フレイズフレム  
**勇気の炎**  
前提条件: 火杖 回数: 1

イラスト募集中

A162

出目	効果	ダメージ
①		高揚
②		1枚
③		2枚
④		負傷
⑤		負傷
⑥		侵食

**特殊行動** イグニッション  
**着火**  
前提条件: 火杖、勇気の炎 回数: 1

イラスト募集中

A163

出目	効果	ダメージ
①		自分重傷
②		侵食
③		侵食
④		侵食
⑤		重傷
⑥		重傷

**特殊行動** ミストヴェール  
**包身の霧**  
前提条件: 水鏡 回数: 1

イラスト募集中

A164

出目	効果	ダメージ
①		ミス
②		1枚
③		2枚
④		侵食
⑤		気絶
⑥		警戒

**特殊行動** ミラクルレイン  
**慈雨**  
前提条件: 水鏡、包身の霧 回数: 1

イラスト募集中

A165

出目	効果	ダメージ
①		除去1
②		除去1
③		全回収
④		全回収
⑤		回収2
⑥		回収1

**特殊**  
**行動** **ワールドウィンド**  
**突風刃**

前提条件: 風鈴 回数: 1

イラスト募集中

A166

出目	効果	ダメージ
①		隠密
②		ミス
③		1枚
④		2枚
⑤		負傷
⑥		重傷

**特殊**  
**反応** **アカシックレコード**  
**風の便り**

前提条件: 風輪、突風刃 回数: 1

イラスト募集中

A167

出目	効果	ダメージ
①		成功(万能)
②		成功(万能)
③		ぎりぎり(万能)
④		ぎりぎり(万能)
⑤		失敗(万能)
⑥		失敗(万能)

**特殊**  
**行動** **ライジングアース**  
**隆起**

前提条件: 地石 回数: 1

イラスト募集中

A168

出目	効果	ダメージ
①		硬化
②		ミス
③		1枚
④		2枚
⑤		放心
⑥		圧倒

**特殊**  
**反応** **アースシールド**  
**大地の盾**

前提条件: 地石、隆起 回数: 1

イラスト募集中

A169

出目	効果	ダメージ
①		防御・再利用
②		防御・再利用
③		防御・再利用
④		防御・再利用
⑤		通し
⑥		通し

**特殊**  
**行動** **キーザフェイス**  
**信念**

前提条件: 聖印 回数: 1

イラスト募集中

A170

出目	効果	ダメージ
①		ミス
②		1枚
③		2枚
④		放心
⑤		圧倒
⑥		魅了

**特殊**  
**行動** **ディヴァイン**  
**破邪**

前提条件: 聖印、浄化 回数: 1

イラスト募集中

A171

出目	効果	ダメージ
①		自分3枚
②		1枚
③		2枚
④		3枚
⑤		気絶
⑥		気絶

**特殊**  
**行動** **ラフアンドピース**  
**笑顔**

前提条件: 楽器 回数: 1

イラスト募集中

A172

出目	効果	ダメージ
①		大成功(心)
②		大成功(心)
③		成功(心)
④		成功(心)
⑤		ぎりぎり(心)
⑥		ぎりぎり(心)

**特殊**  
**行動** **フルパワー**  
**活力**

前提条件: 楽器、熱唱 回数: 1

イラスト募集中

A173

出目	効果	ダメージ
①		高揚
②		高揚
③		回収3
④		回収3
⑤		回収2
⑥		回収1

**特殊**  
**行動** **フルブレイン**  
**頭脳強化**

前提条件: 治癒 回数: 1

イラスト募集中

A174

出目	効果	ダメージ
①		大成功(頭)
②		大成功(頭)
③		成功(頭)
④		成功(頭)
⑤		ぎりぎり(頭)
⑥		ぎりぎり(頭)

**特殊**  
**行動** **グレートヒール**  
**大治癒**

前提条件: 治癒、操命 回数: 1

イラスト募集中

A175

出目	効果	ダメージ
①		除去1
②		除去1
③		除去1
④		回収2
⑤		回収1
⑥		ミス

**特殊** ドクターライセンス  
**反応** 癒し手の顔  
前提条件: 蘇生 回数: 1

イラスト募集中

A176

出目	効果	ダメージ
①		大成功(心)
②		成功(心)
③		成功(心)
④		ぎりぎり(心)
⑤		ぎりぎり(心)
⑥		失敗(心)

**特殊** フレイクライフ  
**行動** 壊死  
前提条件: 蘇生、復活 回数: 1

イラスト募集中

A177

出目	効果	ダメージ
①		負傷
②		負傷
③		負傷
④		負傷
⑤		侵食
⑥		重傷

**特殊** ディフェンススタイル  
**行動** 自護体  
前提条件: 鎧 回数: 1

イラスト募集中

A178

出目	効果	ダメージ
①		硬化
②		硬化
③		回収 3
④		回収 2
⑤		回収 1
⑥		ミス

**特殊** ダッシュ  
**行動** 体当たり  
前提条件: 鎧、自護体 回数: 1

イラスト募集中

A179

出目	効果	ダメージ
①		1枚
②		2枚
③		3枚
④		放心
⑤		圧倒
⑥		圧倒

**特殊** アンフレイカブル  
**反応** 鉄壁  
前提条件: 甲冑 回数: 1

イラスト募集中

A180

出目	効果	ダメージ
①		防御・再利用
②		防御
③		防御
④		防御
⑤		再利用
⑥		再利用

**特殊** フォロワー  
**使役** 従者  
前提条件: 甲冑、口上 回数: 1

イラスト募集中

A181

出目	効果	ダメージ
①		回収 2
②		回収 1
③		ミス
④		1枚
⑤		2枚
⑥		3枚

**特殊** フェイント  
**行動** 牽制  
前提条件: 盾 回数: 1

イラスト募集中

A182

出目	効果	ダメージ
①		ミス
②		1枚
③		2枚
④		放心
⑤		圧倒
⑥		警戒

**特殊** ストライクバック  
**反応** 打ち返し  
前提条件: 盾、牽制 回数: 1

イラスト募集中

A183

出目	効果	ダメージ
①		反射
②		反射
③		反射
④		反射
⑤		通し
⑥		通し

**特殊** アグレッシブオーラ  
**行動** 発気  
前提条件: 力場 回数: 1

イラスト募集中

A184

出目	効果	ダメージ
①		高揚
②		1枚
③		1枚
④		2枚
⑤		2枚
⑥		3枚

**特殊** ケイオティックムーン  
**反応** 混沌  
前提条件: 力場、発気 回数: 1

イラスト募集中

A185

出目	効果	ダメージ
①		反射・再利用
②		防御
③		再利用
④		通し
⑤		相討ち
⑥		相討ち・再利用

**特殊**  
**行動** アジャスト  
**環境適応**

前提条件:再生 回数:1

イラスト募集中

A186

出目	効果	ダメージ
①		隠密
②		隠密
③		除去1
④		除去1
⑤		ミス
⑥		ミス

**特殊**  
**行動** コラス  
**衰弱**

前提条件:再生、環境適応 回数:1

イラスト募集中

A187

出目	効果	ダメージ
①		ミス
②		2枚
③		3枚
④		4枚
⑤		侵食
⑥		侵食

**特殊**  
**行動** バッドドリーム  
**悪夢**

前提条件:幻身 回数:1

イラスト募集中

A188

出目	効果	ダメージ
①		ミス
②		1枚
③		2枚
④		3枚
⑤		侵食
⑥		魅了

**特殊**  
**行動** ドリームトリアル  
**具象化**

前提条件:幻身、悪夢 回数:1

イラスト募集中

A189

出目	効果	ダメージ
①		大成功(万能)
②		成功(万能)
③		成功(万能)
④		ぎりぎり(万能)
⑤		ぎりぎり(万能)
⑥		失敗(万能)

**武装**  
**行動** カタナ  
**刀**

前提条件:両手、剣、大剣 回数:4

イラスト募集中

A190

出目	効果	ダメージ
①		1枚
②		1枚
③		2枚
④		2枚
⑤		負傷
⑥		重傷

**武装**  
**行動** カタナ  
**刀**

前提条件:両手、剣、大剣 回数:4

イラスト募集中

A191

出目	効果	ダメージ
①		1枚
②		1枚
③		2枚
④		2枚
⑤		負傷
⑥		重傷

**武装**  
**行動** カタナ  
**刀**

前提条件:両手、剣、大剣 回数:4

イラスト募集中

A192

出目	効果	ダメージ
①		1枚
②		1枚
③		2枚
④		2枚
⑤		負傷
⑥		重傷

**武装**  
**行動** カタナ  
**刀**

前提条件:両手、剣、大剣 回数:4

イラスト募集中

A193

出目	効果	ダメージ
①		1枚
②		1枚
③		2枚
④		2枚
⑤		負傷
⑥		重傷

**武装**  
**行動** ハルバード  
**鉾槍**

前提条件:両手、長槍、戦斧 回数:3

イラスト募集中

A194

出目	効果	ダメージ
①		1枚
②		2枚
③		3枚
④		負傷
⑤		負傷
⑥		重傷

**武装**  
**行動** ハルバード  
**鉾槍**

前提条件:両手、長槍、戦斧 回数:3

イラスト募集中

A195

出目	効果	ダメージ
①		1枚
②		2枚
③		3枚
④		負傷
⑤		負傷
⑥		重傷

**武装**  
**行動**

ハルバード  
**鉾槍**

前提条件: 両手、長槍、戦斧 回数: 3

イラスト募集中

A196

出目	効果	ダメージ
①		1枚
②		2枚
③		3枚
④		負傷
⑤		負傷
⑥		重傷

**武装**  
**反応**

カエアン  
**聖衣**

前提条件: 胴体、鎧、聖印 回数: 3

イラスト募集中

A197

出目	効果	ダメージ
①		防御
②		防御
③		防御
④		防御
⑤		防御
⑥		通し

**武装**  
**反応**

カエアン  
**聖衣**

前提条件: 胴体、鎧、聖印 回数: 3

イラスト募集中

A198

出目	効果	ダメージ
①		防御
②		防御
③		防御
④		防御
⑤		防御
⑥		通し

**武装**  
**反応**

カエアン  
**聖衣**

前提条件: 胴体、鎧、聖印 回数: 3

イラスト募集中

A199

出目	効果	ダメージ
①		防御
②		防御
③		防御
④		防御
⑤		防御
⑥		通し

**武装**  
**行動**

クリムンテール  
**火炎鞭**

前提条件: 片手、鞭、火杖 回数: 2

イラスト募集中

A200

出目	効果	ダメージ
①		1枚
②		2枚
③		3枚
④		負傷
⑤		放心
⑥		圧倒

**武装**  
**行動**

クリムンテール  
**火炎鞭**

前提条件: 片手、鞭、火杖 回数: 2

イラスト募集中

A201

出目	効果	ダメージ
①		1枚
②		2枚
③		3枚
④		負傷
⑤		放心
⑥		圧倒

**特殊**  
**反応**

フレードアート  
**居合い抜き**

前提条件: 刀 回数: 1

イラスト募集中

A202

出目	効果	ダメージ
①		反射
②		反射
③		反射
④		防御
⑤		防御
⑥		防御

**特殊**  
**行動**

フランティッシュ  
**大立ち回り**

前提条件: 鉾槍 回数: 1

イラスト募集中

A203

出目	効果	ダメージ
①		自分放心
②		負傷
③		負傷
④		重傷
⑤		重傷
⑥		重傷

**特殊**  
**行動**

セヴンセンス  
**神意覚醒**

前提条件: 聖衣 回数: 1

イラスト募集中

A204

出目	効果	ダメージ
①		高揚
②		回収 3
③		回収 1
④		2枚
⑤		放心
⑥		圧倒

**特殊**  
**行動**

バインドフレア  
**炎鎖縛焼**

前提条件: 火炎鞭 回数: 1

イラスト募集中

A205

出目	効果	ダメージ
①		1枚
②		2枚
③		3枚
④		圧倒
⑤		圧倒
⑥		侵食