

武装行動 ソード 剣

前提条件: 片手 回数: 3

イラスト募集中

A001

出目	効果	ダメージ
①	ミス	
②	1枚	
③	1枚	
④	2枚	
⑤	2枚	
⑥	負傷	

武装行動 ソード 剣

前提条件: 片手 回数: 3

イラスト募集中

A002

出目	効果	ダメージ
①	ミス	
②	1枚	
③	1枚	
④	2枚	
⑤	2枚	
⑥	負傷	

武装行動 ソード 剣

前提条件: 片手 回数: 3

イラスト募集中

A003

出目	効果	ダメージ
①	ミス	
②	1枚	
③	1枚	
④	2枚	
⑤	2枚	
⑥	負傷	

武装行動 アックス 斧

前提条件: 片手 回数: 2

イラスト募集中

A004

出目	効果	ダメージ
①	ミス	
②	1枚	
③	2枚	
④	3枚	
⑤	負傷	
⑥	負傷	

武装行動 アックス 斧

前提条件: 片手 回数: 2

イラスト募集中

A005

出目	効果	ダメージ
①	ミス	
②	1枚	
③	2枚	
④	3枚	
⑤	負傷	
⑥	負傷	

武装行動 クラフ 棍

前提条件: 片手 回数: 3

イラスト募集中

A006

出目	効果	ダメージ
①	1枚	
②	1枚	
③	1枚	
④	2枚	
⑤	2枚	
⑥	2枚	

武装行動 クラフ 棍

前提条件: 片手 回数: 3

イラスト募集中

A007

出目	効果	ダメージ
①	1枚	
②	1枚	
③	1枚	
④	2枚	
⑤	2枚	
⑥	2枚	

武装行動 クラフ 棍

前提条件: 片手 回数: 3

イラスト募集中

A008

出目	効果	ダメージ
①	1枚	
②	1枚	
③	1枚	
④	2枚	
⑤	2枚	
⑥	2枚	

武装行動 ジャベリン 槍

前提条件: 片手 回数: 4

イラスト募集中

A009

出目	効果	ダメージ
①	ミス	
②	ミス	
③	1枚	
④	1枚	
⑤	1枚	
⑥	負傷	

武装行動 ジャベリン 槍

前提条件: 片手 回数: 4

イラスト募集中

A010

出目	効果	ダメージ
①	ミス	
②	ミス	
③	1枚	
④	1枚	
⑤	1枚	
⑥	負傷	

武装
行動 ジャベリン
槍

前提条件: 片手 回数: 4

イラスト募集中

A011

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	ミス	ミス
③	1枚	1枚
④	1枚	1枚
⑤	1枚	1枚
⑥	負傷	負傷

武装
行動 ジャベリン
槍

前提条件: 片手 回数: 4

イラスト募集中

A012

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	ミス	ミス
③	1枚	1枚
④	1枚	1枚
⑤	1枚	1枚
⑥	負傷	負傷

武装
行動 バンチ
拳

前提条件: 片手 回数: 3

イラスト募集中

A013

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	1枚	1枚
③	1枚	1枚
④	2枚	2枚
⑤	2枚	2枚
⑥	放心	放心

武装
行動 バンチ
拳

前提条件: 片手 回数: 3

イラスト募集中

A014

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	1枚	1枚
③	1枚	1枚
④	2枚	2枚
⑤	2枚	2枚
⑥	放心	放心

武装
行動 バンチ
拳

前提条件: 片手 回数: 3

イラスト募集中

A015

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	1枚	1枚
③	1枚	1枚
④	2枚	2枚
⑤	2枚	2枚
⑥	放心	放心

武装
行動 タガ
短剣

前提条件: 片手 回数: 3

イラスト募集中

A016

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	1枚	1枚
③	1枚	1枚
④	1枚	1枚
⑤	負傷	負傷
⑥	負傷	負傷

武装
行動 タガ
短剣

前提条件: 片手 回数: 3

イラスト募集中

A017

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	1枚	1枚
③	1枚	1枚
④	1枚	1枚
⑤	負傷	負傷
⑥	負傷	負傷

武装
行動 タガ
短剣

前提条件: 片手 回数: 3

イラスト募集中

A018

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	1枚	1枚
③	1枚	1枚
④	1枚	1枚
⑤	負傷	負傷
⑥	負傷	負傷

武装
行動 ウィップ
鞭

前提条件: 片手 回数: 2

イラスト募集中

A019

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	ミス	ミス
③	1枚	1枚
④	2枚	2枚
⑤	3枚	3枚
⑥	圧倒	圧倒

武装
行動 ウィップ
鞭

前提条件: 片手 回数: 2

イラスト募集中

A020

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	ミス	ミス
③	1枚	1枚
④	2枚	2枚
⑤	3枚	3枚
⑥	圧倒	圧倒

武装
行動

グレートソード
大剣

前提条件: 両手 回数: 4

イラスト募集中

A021

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	1枚	1枚
③	2枚	2枚
④	3枚	3枚
⑤	負傷	負傷
⑥	負傷	負傷

武装
行動

グレートソード
大剣

前提条件: 両手 回数: 4

イラスト募集中

A022

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	1枚	1枚
③	2枚	2枚
④	3枚	3枚
⑤	負傷	負傷
⑥	負傷	負傷

武装
行動

グレートソード
大剣

前提条件: 両手 回数: 4

イラスト募集中

A023

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	1枚	1枚
③	2枚	2枚
④	3枚	3枚
⑤	負傷	負傷
⑥	負傷	負傷

武装
行動

グレートソード
大剣

前提条件: 両手 回数: 4

イラスト募集中

A024

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	1枚	1枚
③	2枚	2枚
④	3枚	3枚
⑤	負傷	負傷
⑥	負傷	負傷

武装
行動

バトルアックス
戦斧

前提条件: 両手 回数: 3

イラスト募集中

A025

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	ミス	ミス
③	1枚	1枚
④	2枚	2枚
⑤	負傷	負傷
⑥	重傷	重傷

武装
行動

バトルアックス
戦斧

前提条件: 両手 回数: 3

イラスト募集中

A026

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	ミス	ミス
③	1枚	1枚
④	2枚	2枚
⑤	負傷	負傷
⑥	重傷	重傷

武装
行動

バトルアックス
戦斧

前提条件: 両手 回数: 3

イラスト募集中

A027

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	ミス	ミス
③	1枚	1枚
④	2枚	2枚
⑤	負傷	負傷
⑥	重傷	重傷

武装
行動

ハンマー
鉄槌

前提条件: 両手 回数: 4

イラスト募集中

A028

出目	効果	ダメージ
①	1枚	1枚
②	1枚	1枚
③	2枚	2枚
④	2枚	2枚
⑤	3枚	3枚
⑥	負傷	負傷

武装
行動

ハンマー
鉄槌

前提条件: 両手 回数: 4

イラスト募集中

A029

出目	効果	ダメージ
①	1枚	1枚
②	1枚	1枚
③	2枚	2枚
④	2枚	2枚
⑤	3枚	3枚
⑥	負傷	負傷

武装
行動

ハンマー
鉄槌

前提条件: 両手 回数: 4

イラスト募集中

A030

出目	効果	ダメージ
①	1枚	1枚
②	1枚	1枚
③	2枚	2枚
④	2枚	2枚
⑤	3枚	3枚
⑥	負傷	負傷

武装行動 **ハンマー 鉄槌**
 前提条件:両手 回数:4

イラスト募集中

A031

出目	効果	ダメージ
①		1枚
②		1枚
③		2枚
④		2枚
⑤		3枚
⑥		負傷

武装行動 **ロングスピア 長槍**
 前提条件:両手 回数:5

イラスト募集中

A032

出目	効果	ダメージ
①		ミス
②		ミス
③		1枚
④		2枚
⑤		負傷
⑥		負傷

武装行動 **ロングスピア 長槍**
 前提条件:両手 回数:5

イラスト募集中

A033

出目	効果	ダメージ
①		ミス
②		ミス
③		1枚
④		2枚
⑤		負傷
⑥		負傷

武装行動 **ロングスピア 長槍**
 前提条件:両手 回数:5

イラスト募集中

A034

出目	効果	ダメージ
①		ミス
②		ミス
③		1枚
④		2枚
⑤		負傷
⑥		負傷

武装行動 **ロングスピア 長槍**
 前提条件:両手 回数:5

イラスト募集中

A035

出目	効果	ダメージ
①		ミス
②		ミス
③		1枚
④		2枚
⑤		負傷
⑥		負傷

武装行動 **ロングスピア 長槍**
 前提条件:両手 回数:5

イラスト募集中

A036

出目	効果	ダメージ
①		ミス
②		ミス
③		1枚
④		2枚
⑤		負傷
⑥		負傷

武装行動 **ボウ 弓**
 前提条件:両手 回数:4

イラスト募集中

A037

出目	効果	ダメージ
①		ミス
②		1枚
③		2枚
④		負傷
⑤		負傷
⑥		負傷

武装行動 **ボウ 弓**
 前提条件:両手 回数:4

イラスト募集中

A038

出目	効果	ダメージ
①		ミス
②		1枚
③		2枚
④		負傷
⑤		負傷
⑥		負傷

武装行動 **ボウ 弓**
 前提条件:両手 回数:4

イラスト募集中

A039

出目	効果	ダメージ
①		ミス
②		1枚
③		2枚
④		負傷
⑤		負傷
⑥		負傷

武装行動 **ボウ 弓**
 前提条件:両手 回数:4

イラスト募集中

A040

出目	効果	ダメージ
①		ミス
②		1枚
③		2枚
④		負傷
⑤		負傷
⑥		負傷

武装
行動

ファイアスタッフ
火杖

前提条件: 両手 回数: 5

イラスト募集中

A041

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	1枚	1枚
③	1枚	1枚
④	2枚	2枚
⑤	2枚	2枚
⑥	負傷	負傷

武装
行動

ファイアスタッフ
火杖

前提条件: 両手 回数: 5

イラスト募集中

A042

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	1枚	1枚
③	1枚	1枚
④	2枚	2枚
⑤	2枚	2枚
⑥	負傷	負傷

武装
行動

ファイアスタッフ
火杖

前提条件: 両手 回数: 5

イラスト募集中

A043

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	1枚	1枚
③	1枚	1枚
④	2枚	2枚
⑤	2枚	2枚
⑥	負傷	負傷

武装
行動

ファイアスタッフ
火杖

前提条件: 両手 回数: 5

イラスト募集中

A044

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	1枚	1枚
③	1枚	1枚
④	2枚	2枚
⑤	2枚	2枚
⑥	負傷	負傷

武装
行動

ファイアスタッフ
火杖

前提条件: 両手 回数: 5

イラスト募集中

A045

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	1枚	1枚
③	1枚	1枚
④	2枚	2枚
⑤	2枚	2枚
⑥	負傷	負傷

武装
行動

ウォーターミラー
水鏡

前提条件: 両手 回数: 4

イラスト募集中

A046

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	1枚	1枚
③	1枚	1枚
④	2枚	2枚
⑤	2枚	2枚
⑥	侵食	侵食

武装
行動

ウォーターミラー
水鏡

前提条件: 両手 回数: 4

イラスト募集中

A047

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	1枚	1枚
③	1枚	1枚
④	2枚	2枚
⑤	2枚	2枚
⑥	侵食	侵食

武装
行動

ウォーターミラー
水鏡

前提条件: 両手 回数: 4

イラスト募集中

A048

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	1枚	1枚
③	1枚	1枚
④	2枚	2枚
⑤	2枚	2枚
⑥	侵食	侵食

武装
行動

ウォーターミラー
水鏡

前提条件: 両手 回数: 4

イラスト募集中

A049

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	1枚	1枚
③	1枚	1枚
④	2枚	2枚
⑤	2枚	2枚
⑥	侵食	侵食

武装
行動

ウィンドリング
風輪

前提条件: 片手 回数: 4

イラスト募集中

A050

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	ミス	ミス
③	ミス	ミス
④	1枚	1枚
⑤	2枚	2枚
⑥	負傷	負傷

武装行動 ウィンドリング **風輪**
 前提条件: 片手 回数: 4

イラスト募集中

A051

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	ミス	ミス
③	ミス	ミス
④	1枚	1枚
⑤	2枚	2枚
⑥	負傷	負傷

武装行動 ウィンドリング **風輪**
 前提条件: 片手 回数: 4

イラスト募集中

A052

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	ミス	ミス
③	ミス	ミス
④	1枚	1枚
⑤	2枚	2枚
⑥	負傷	負傷

武装行動 ウィンドリング **風輪**
 前提条件: 片手 回数: 4

イラスト募集中

A053

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	ミス	ミス
③	ミス	ミス
④	1枚	1枚
⑤	2枚	2枚
⑥	負傷	負傷

武装行動 アースジェム **地石**
 前提条件: 片手 回数: 3

イラスト募集中

A054

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	ミス	ミス
③	1枚	1枚
④	2枚	2枚
⑤	3枚	3枚
⑥	負傷	負傷

武装行動 アースジェム **地石**
 前提条件: 片手 回数: 3

イラスト募集中

A055

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	ミス	ミス
③	1枚	1枚
④	2枚	2枚
⑤	3枚	3枚
⑥	負傷	負傷

武装行動 アースジェム **地石**
 前提条件: 片手 回数: 3

イラスト募集中

A056

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	ミス	ミス
③	1枚	1枚
④	2枚	2枚
⑤	3枚	3枚
⑥	負傷	負傷

武装行動 ホーリーシンボル **聖印**
 前提条件: 片手 回数: 2

イラスト募集中

A057

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	ミス	ミス
③	1枚	1枚
④	1枚	1枚
⑤	1枚	1枚
⑥	気絶	気絶

武装行動 ホーリーシンボル **聖印**
 前提条件: 片手 回数: 2

イラスト募集中

A058

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	ミス	ミス
③	1枚	1枚
④	1枚	1枚
⑤	1枚	1枚
⑥	気絶	気絶

武装行動 インストゥルメント **楽器**
 前提条件: 両手 回数: 3

イラスト募集中

A059

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	1枚	1枚
③	2枚	2枚
④	3枚	3枚
⑤	放心	放心
⑥	魅了	魅了

武装行動 インストゥルメント **楽器**
 前提条件: 両手 回数: 3

イラスト募集中

A060

出目	効果	ダメージ
①	ミス	ミス
②	1枚	1枚
③	2枚	2枚
④	3枚	3枚
⑤	放心	放心
⑥	魅了	魅了

武装
行動 **インストール**
楽器

前提条件:両手 回数:3

イラスト募集中

A061

出目	効果	ダメージ
①		ミス
②		1枚
③		2枚
④		3枚
⑤		放心
⑥		魅了

武装
行動 **ヒーリング**
治癒

前提条件:片手 回数:2

イラスト募集中

A062

出目	効果	ダメージ
①		除去 1
②		回収 2
③		回収 2
④		回収 1
⑤		回収 1
⑥		ミス

武装
行動 **ヒーリング**
治癒

前提条件:片手 回数:2

イラスト募集中

A063

出目	効果	ダメージ
①		除去 1
②		回収 2
③		回収 2
④		回収 1
⑤		回収 1
⑥		ミス

武装
行動 **リヴァイヴ**
蘇生

前提条件:両手 回数:2

イラスト募集中

A064

出目	効果	ダメージ
①		除去 1
②		除去 1
③		回収 3
④		回収 2
⑤		回収 1
⑥		ミス

武装
行動 **リヴァイヴ**
蘇生

前提条件:両手 回数:2

イラスト募集中

A065

出目	効果	ダメージ
①		除去 1
②		除去 1
③		回収 3
④		回収 2
⑤		回収 1
⑥		ミス

武装
反応 **アーマー**
鎧

前提条件:胴体 回数:4

イラスト募集中

A066

出目	効果	ダメージ
①		防御
②		防御
③		通し
④		通し
⑤		通し
⑥		通し

武装
反応 **アーマー**
鎧

前提条件:胴体 回数:4

イラスト募集中

A067

出目	効果	ダメージ
①		防御
②		防御
③		通し
④		通し
⑤		通し
⑥		通し

武装
反応 **アーマー**
鎧

前提条件:胴体 回数:4

イラスト募集中

A068

出目	効果	ダメージ
①		防御
②		防御
③		通し
④		通し
⑤		通し
⑥		通し

武装
反応 **アーマー**
鎧

前提条件:胴体 回数:4

イラスト募集中

A069

出目	効果	ダメージ
①		防御
②		防御
③		通し
④		通し
⑤		通し
⑥		通し

武装
反応 **フルガンダイン**
甲冑

前提条件:胴体 回数:1

イラスト募集中

A070

出目	効果	ダメージ
①		防御
②		防御
③		防御
④		防御
⑤		防御
⑥		防御

武装 シールド
反 盾
応

前提条件: 片手 回数: 2

イラスト募集中

A071

出目	効果	ダメージ
①		防御
②		防御
③		防御
④		防御
⑤		通し
⑥		通し

武装 シールド
反 盾
応

前提条件: 片手 回数: 2

イラスト募集中

A072

出目	効果	ダメージ
①		防御
②		防御
③		防御
④		防御
⑤		通し
⑥		通し

武装 フィールド
反 力場
応

前提条件: 胴体 回数: 3

イラスト募集中

A073

出目	効果	ダメージ
①		防御
②		防御
③		防御
④		通し
⑤		通し
⑥		通し

武装 フィールド
反 力場
応

前提条件: 胴体 回数: 3

イラスト募集中

A074

出目	効果	ダメージ
①		防御
②		防御
③		防御
④		通し
⑤		通し
⑥		通し

武装 フィールド
反 力場
応

前提条件: 胴体 回数: 3

イラスト募集中

A075

出目	効果	ダメージ
①		防御
②		防御
③		防御
④		通し
⑤		通し
⑥		通し

武装 リジェネレーション
行 再生
動

前提条件: 胴体 回数: 3

イラスト募集中

A076

出目	効果	ダメージ
①		回復 2
②		回復 2
③		回復 2
④		回復 1
⑤		回復 1
⑥		回復 1

武装 リジェネレーション
行 再生
動

前提条件: 胴体 回数: 3

イラスト募集中

A077

出目	効果	ダメージ
①		回復 2
②		回復 2
③		回復 2
④		回復 1
⑤		回復 1
⑥		回復 1

武装 リジェネレーション
行 再生
動

前提条件: 胴体 回数: 3

イラスト募集中

A078

出目	効果	ダメージ
①		回復 2
②		回復 2
③		回復 2
④		回復 1
⑤		回復 1
⑥		回復 1

武装 イリュージョン
反 幻身
応

前提条件: 片手 回数: 1

イラスト募集中

A079

出目	効果	ダメージ
①		反射
②		防御
③		防御
④		防御
⑤		防御
⑥		通し

特殊 ソードダンス
行 乱舞
動

前提条件: 剣 回数: 1

イラスト募集中

A080

出目	効果	ダメージ
①		ミス
②		負傷
③		負傷
④		負傷
⑤		放心
⑥		圧倒

特殊
行動 **フルスイング**
旋風斬

前提条件: 斧 回数: 1

イラスト募集中

A081

出目	効果	ダメージ
①	自分放心	
②	自分放心	
③	負傷	
④	負傷	
⑤	重傷	
⑥	重傷	

特殊
行動 **ボティアロー**
痛打

前提条件: 棍 回数: 1

イラスト募集中

A082

出目	効果	ダメージ
①	ミス	
②	1枚	
③	2枚	
④	放心	
⑤	放心	
⑥	気絶	

特殊
反応 **スーサイドアタック**
心中撃

前提条件: 槍 回数: 1

イラスト募集中

A083

出目	効果	ダメージ
①	反射	
②	反射	
③	通し	
④	相討ち	
⑤	相討ち	
⑥	相討ち	

特殊
行動 **ラッシュ**
連打

前提条件: 拳 回数: 1

イラスト募集中

A084

出目	効果	ダメージ
①	2枚	
②	2枚	
③	2枚	
④	3枚	
⑤	4枚	
⑥	5枚	

特殊
行動 **ポイズンブレード**
毒刃

前提条件: 短剣 回数: 1

イラスト募集中

A085

出目	効果	ダメージ
①	ミス	
②	1枚	
③	2枚	
④	3枚	
⑤	侵食	
⑥	侵食	

特殊
行動 **エンタングル**
絡め取り

前提条件: 鞭 回数: 1

イラスト募集中

A086

出目	効果	ダメージ
①	ミス	
②	ミス	
③	放心	
④	放心	
⑤	圧倒	
⑥	圧倒	

特殊
行動 **フィニッシュ**
一刀両断

前提条件: 大剣 回数: 1

イラスト募集中

A087

出目	効果	ダメージ
①	ミス	
②	ミス	
③	負傷	
④	負傷	
⑤	重傷	
⑥	重傷	

特殊
行動 **ギロチン**
斬首

前提条件: 戦斧 回数: 1

イラスト募集中

A088

出目	効果	ダメージ
①	ミス	
②	1枚	
③	2枚	
④	侵食	
⑤	侵食	
⑥	重傷	

特殊
行動 **フレッシャー**
威嚇

前提条件: 鉄槌 回数: 1

イラスト募集中

A089

出目	効果	ダメージ
①	3枚	
②	3枚	
③	放心	
④	放心	
⑤	圧倒	
⑥	圧倒	

特殊
行動 **チャージ**
突撃

前提条件: 長槍 回数: 1

イラスト募集中

A090

出目	効果	ダメージ
①	自分圧倒	
②	ミス	
③	負傷	
④	重傷	
⑤	重傷	
⑥	重傷	

特殊
反応 **インターセプト**
迎撃
前提条件:弓 回数:1

イラスト募集中

A091

出目	効果	ダメージ
①		反射
②		防御
③		防御
④		防御
⑤		相討ち
⑥		相討ち

特殊
使役 **サラマンダー**
火霊
前提条件:火杖 回数:1

イラスト募集中

A092

出目	効果	ダメージ
①		ミス
②		1枚
③		1枚
④		1枚
⑤		負傷
⑥		侵食

特殊
使役 **ウンディーネ**
水霊
前提条件:水鏡 回数:1

イラスト募集中

A093

出目	効果	ダメージ
①		除去1
②		回収1
③		回収1
④		1枚
⑤		1枚
⑥		2枚

特殊
使役 **シルフ**
風霊
前提条件:風輪 回数:1

イラスト募集中

A094

出目	効果	ダメージ
①		回収1
②		回収1
③		ミス
④		ミス
⑤		1枚
⑥		負傷

特殊
使役 **ノーム**
地霊
前提条件:地石 回数:1

イラスト募集中

A095

出目	効果	ダメージ
①		ミス
②		ミス
③		1枚
④		1枚
⑤		2枚
⑥		2枚

特殊
行動 **ピュリファイ**
浄化
前提条件:聖印 回数:1

イラスト募集中

A096

出目	効果	ダメージ
①		除去1
②		除去1
③		除去1
④		除去1
⑤		ミス
⑥		自分圧倒

特殊
行動 **パッションート**
熱唱
前提条件:楽器 回数:1

イラスト募集中

A097

出目	効果	ダメージ
①		自分侵食
②		6枚
③		放心
④		圧倒
⑤		魅了
⑥		気絶

特殊
行動 **コントロールライフ**
操命
前提条件:治癒 回数:1

イラスト募集中

A098

出目	効果	ダメージ
①		自分圧倒
②		ミス
③		放心
④		圧倒
⑤		侵食
⑥		気絶

特殊
行動 **レストレーション**
復活
前提条件:蘇生 回数:1

イラスト募集中

A099

出目	効果	ダメージ
①		全回収
②		全回収
③		全回収
④		回収3
⑤		回収2
⑥		回収1

特殊
反応 **ネバーブレイク**
不倒
前提条件:鎧 回数:1

イラスト募集中

A100

出目	効果	ダメージ
①		防御・再利用
②		防御・再利用
③		防御
④		防御
⑤		防御
⑥		通し

特殊
行動 **ヘラルド**
口上
前提条件: 甲冑 回数: 1

イラスト募集中

A101

出目	効果	ダメージ
①		自分圧倒
②		放心
③		放心
④		圧倒
⑤		圧倒
⑥		魅了

特殊
行動 **バッシュ**
強打
前提条件: 盾 回数: 1

イラスト募集中

A102

出目	効果	ダメージ
①		ミス
②		1枚
③		2枚
④		3枚
⑤		負傷
⑥		気絶

特殊
行動 **フォース**
理力撃
前提条件: 力場 回数: 1

イラスト募集中

A103

出目	効果	ダメージ
①		ミス
②		1枚
③		2枚
④		3枚
⑤		負傷
⑥		重傷

特殊
反応 **インスタント**
瞬間再生
前提条件: 再生 回数: 1

イラスト募集中

A104

出目	効果	ダメージ
①		防御・再利用
②		防御
③		防御
④		防御
⑤		防御
⑥		再利用

特殊
反応 **ミラーージュ**
鏡像
前提条件: 幻身 回数: 1

イラスト募集中

A105

出目	効果	ダメージ
①		反射
②		反射
③		防御
④		防御
⑤		防御
⑥		通し

情報
行動 **サーチ**
探索
前提条件: 片手or胴体 回数: 3

イラスト募集中

A106

出目	効果	ダメージ
①		大成功(感)
②		成功(感)
③		成功(感)
④		ぎりぎり(感)
⑤		ぎりぎり(感)
⑥		失敗(感)

情報
行動 **サーチ**
探索
前提条件: 片手or胴体 回数: 3

イラスト募集中

A107

出目	効果	ダメージ
①		大成功(感)
②		成功(感)
③		成功(感)
④		ぎりぎり(感)
⑤		ぎりぎり(感)
⑥		失敗(感)

情報
行動 **サーチ**
探索
前提条件: 片手or胴体 回数: 3

イラスト募集中

A108

出目	効果	ダメージ
①		大成功(感)
②		成功(感)
③		成功(感)
④		ぎりぎり(感)
⑤		ぎりぎり(感)
⑥		失敗(感)

情報
反応 **センス**
感知
前提条件: 脳内 回数: 2

イラスト募集中

A109

出目	効果	ダメージ
①		成功(感)
②		成功(感)
③		ぎりぎり(感)
④		ぎりぎり(感)
⑤		失敗(感)
⑥		失敗(感)

情報
反応 **センス**
感知
前提条件: 脳内 回数: 2

イラスト募集中

A110

出目	効果	ダメージ
①		成功(感)
②		成功(感)
③		ぎりぎり(感)
④		ぎりぎり(感)
⑤		失敗(感)
⑥		失敗(感)

情報
行動

イグザミン
調査

前提条件: 片手or胴体 回数: 3

イラスト募集中

A111

出目	効果	ダメージ
①	大成功	(頭)
②	成功	(頭)
③	成功	(頭)
④	ぎりぎり	(頭)
⑤	ぎりぎり	(頭)
⑥	失敗	(頭)

情報
行動

イグザミン
調査

前提条件: 片手or胴体 回数: 3

イラスト募集中

A112

出目	効果	ダメージ
①	大成功	(頭)
②	成功	(頭)
③	成功	(頭)
④	ぎりぎり	(頭)
⑤	ぎりぎり	(頭)
⑥	失敗	(頭)

情報
行動

イグザミン
調査

前提条件: 片手or胴体 回数: 3

イラスト募集中

A113

出目	効果	ダメージ
①	大成功	(頭)
②	成功	(頭)
③	成功	(頭)
④	ぎりぎり	(頭)
⑤	ぎりぎり	(頭)
⑥	失敗	(頭)

情報
反応

ナリッジ
知識

前提条件: 脳内 回数: 2

イラスト募集中

A114

出目	効果	ダメージ
①	成功	(頭)
②	成功	(頭)
③	ぎりぎり	(頭)
④	ぎりぎり	(頭)
⑤	失敗	(頭)
⑥	失敗	(頭)

情報
反応

ナリッジ
知識

前提条件: 脳内 回数: 2

イラスト募集中

A115

出目	効果	ダメージ
①	成功	(頭)
②	成功	(頭)
③	ぎりぎり	(頭)
④	ぎりぎり	(頭)
⑤	失敗	(頭)
⑥	失敗	(頭)

情報
行動

ネゴシエート
交渉

前提条件: 片手or胴体 回数: 3

イラスト募集中

A116

出目	効果	ダメージ
①	大成功	(心)
②	成功	(心)
③	成功	(心)
④	ぎりぎり	(心)
⑤	ぎりぎり	(心)
⑥	失敗	(心)

情報
行動

ネゴシエート
交渉

前提条件: 片手or胴体 回数: 3

イラスト募集中

A117

出目	効果	ダメージ
①	大成功	(心)
②	成功	(心)
③	成功	(心)
④	ぎりぎり	(心)
⑤	ぎりぎり	(心)
⑥	失敗	(心)

情報
行動

ネゴシエート
交渉

前提条件: 片手or胴体 回数: 3

イラスト募集中

A118

出目	効果	ダメージ
①	大成功	(心)
②	成功	(心)
③	成功	(心)
④	ぎりぎり	(心)
⑤	ぎりぎり	(心)
⑥	失敗	(心)

情報
反応

トラスト
信用

前提条件: 脳内 回数: 2

イラスト募集中

A119

出目	効果	ダメージ
①	成功	(心)
②	成功	(心)
③	ぎりぎり	(心)
④	ぎりぎり	(心)
⑤	失敗	(心)
⑥	失敗	(心)

情報
反応

トラスト
信用

前提条件: 脳内 回数: 2

イラスト募集中

A120

出目	効果	ダメージ
①	成功	(心)
②	成功	(心)
③	ぎりぎり	(心)
④	ぎりぎり	(心)
⑤	失敗	(心)
⑥	失敗	(心)

情報
行動

アスレチック
運動

前提条件: 片手or胴体 回数: 3

イラスト募集中

A121

出目	効果	ダメージ
①		大成功(体)
②		成功(体)
③		成功(体)
④		ぎりぎり(体)
⑤		ぎりぎり(体)
⑥		失敗(体)

情報
行動

アスレチック
運動

前提条件: 片手or胴体 回数: 3

イラスト募集中

A122

出目	効果	ダメージ
①		大成功(体)
②		成功(体)
③		成功(体)
④		ぎりぎり(体)
⑤		ぎりぎり(体)
⑥		失敗(体)

情報
行動

アスレチック
運動

前提条件: 片手or胴体 回数: 3

イラスト募集中

A123

出目	効果	ダメージ
①		大成功(体)
②		成功(体)
③		成功(体)
④		ぎりぎり(体)
⑤		ぎりぎり(体)
⑥		失敗(体)

情報
反応

アクロバット
軽業

前提条件: 脳内 回数: 2

イラスト募集中

A124

出目	効果	ダメージ
①		成功(体)
②		成功(体)
③		ぎりぎり(体)
④		ぎりぎり(体)
⑤		失敗(体)
⑥		失敗(体)

情報
反応

アクロバット
軽業

前提条件: 脳内 回数: 2

イラスト募集中

A125

出目	効果	ダメージ
①		成功(体)
②		成功(体)
③		ぎりぎり(体)
④		ぎりぎり(体)
⑤		失敗(体)
⑥		失敗(体)

前提条件: 回数:

A

出目	効果	ダメージ
①		
②		
③		
④		
⑤		
⑥		

前提条件: 回数:

A

出目	効果	ダメージ
①		
②		
③		
④		
⑤		
⑥		

前提条件: 回数:

A

出目	効果	ダメージ
①		
②		
③		
④		
⑤		
⑥		

前提条件: 回数:

A

出目	効果	ダメージ
①		
②		
③		
④		
⑤		
⑥		

前提条件: 回数:

A

出目	効果	ダメージ
①		
②		
③		
④		
⑤		
⑥		