

マスハイコン 経験点
和解の杯 10
NPCから情報入手

イラスト募集中

T026

解説
NPCとの戦闘に勝利した直後に使うと、情報収集が必要なイベントを1つ無償で除去し、情報入手できる。1ゲーム1回有効。

マスハイコン 経験点
和解の杯 10
NPCから情報入手

イラスト募集中

T027

解説
NPCとの戦闘に勝利した直後に使うと、情報収集が必要なイベントを1つ無償で除去し、情報入手できる。1ゲーム1回有効。

マスハイコン 経験点
和解の杯 10
NPCから情報入手

イラスト募集中

T028

解説
NPCとの戦闘に勝利した直後に使うと、情報収集が必要なイベントを1つ無償で除去し、情報入手できる。1ゲーム1回有効。

ターミネーター 経験点
抹消 25
NPC1体を除去、強制

イラスト募集中

T029

解説
手札を何枚か捨てる。捨てた枚数と同じレベルのNPC1体を使用者が指定し、除去する。1ゲーム1回有効。

ターミネーター 経験点
抹消 25
NPC1体を除去、強制

イラスト募集中

T030

解説
手札を何枚か捨てる。捨てた枚数と同じレベルのNPC1体を使用者が指定し、除去する。1ゲーム1回有効。

ドラコニアジーン 経験点
竜の血 15
追加で行動・使役カードを使える

イラスト募集中

T031

解説
他人1名のクлинаップ終了時に使うと、そのキャラクターは直後に行動・使役カードをもう1回ずつ使える。1ゲーム1回有効。

ドラコニアジーン 経験点
竜の血 15
追加で行動・使役カードを使える

イラスト募集中

T032

解説
他人1名のクлинаップ終了時に使うと、そのキャラクターは直後に行動・使役カードをもう1回ずつ使える。1ゲーム1回有効。

ドラコニアジーン 経験点
竜の血 15
追加で行動・使役カードを使える

イラスト募集中

T033

解説
他人1名のクлинаップ終了時に使うと、そのキャラクターは直後に行動・使役カードをもう1回ずつ使える。1ゲーム1回有効。

コレテモクラエ 経験点
虚無の紋章 25
ダメージを打ち消す

イラスト募集中

T034

解説
他人1名が受ける予定のダメージを打ち消し、何もなかったことできる。1ゲーム1回有効。

コレテモクラエ 経験点
虚無の紋章 25
ダメージを打ち消す

イラスト募集中

T035

解説
他人1名が受ける予定のダメージを打ち消し、何もなかったことできる。1ゲーム1回有効。

ヒカエオロウ	経験点
紋所	15
2D6を振り、片方を選ぶ、強制	
イラスト募集中	
T036	
解説	
他人1名が1D6を振る直前に使うと、使用者が2D6を振って好きな出目を選ぶことができる。1ゲーム1回有効。	

ラグナロク	経験点
黙示録の書	30
1D6の出目を±1、強制	
イラスト募集中	
T037	
解説	
他人1名が1D6を振った直後に使うと、使用者が出目を+1、または-1することができる。1ゲーム1回有効。	

パーティ	経験点
相棒	50
NPC1体を場札に	
イラスト募集中	
T038	
解説	
手札を何枚か捨て、その枚数と同じレベルのNPC1体を、1レベルの場札として使用できる。除去されるか、ゲーム終了まで持続。	

マジカルステッキ	経験点
変化の杖	50
一瞬でチェンジする	
イラスト募集中	
T039	
解説	
他人1名に「チェンジ」を行わせて、一瞬で完了させる。1ゲーム1回有効。	

サポートデバイス	経験点
猫の手	100
部位を1つ増やす	
イラスト募集中	
T040	
解説	
他人1名の「片手」「胴体」「脳内」のいずれかを1か所増やす。1ゲーム中持続。	

巫人	エルフ
	葉静族
反応カード打ち消し、経験点-10	
イラスト募集中	
T041	
解説	
他人1名が反応カードを出した直後に使うとダメージが「通し」になる。1ゲーム1回有効。ゲーム終了後に得られる経験点-10。	

巫人	ドワーフ
	硅皮族
自分硬化、経験点-5	
イラスト募集中	
T042	
解説	
自分に状態カード「硬化」を与える。1ゲーム1回有効。ゲーム終了後に得られる経験点-5。	

巫人	ビースティ
	跳毛族
行動カード打ち消し、経験点-10	
イラスト募集中	
T043	
解説	
他人1名が行動カードを出した直後に使うとダメージが「ミス」になる。1ゲーム1回有効。ゲーム終了後に得られる経験点-10。	

巫人	アルビノ
	銀兎族
自分警戒、経験点-5	
イラスト募集中	
T044	
解説	
自分に状態カード「警戒」を与える。1ゲーム1回有効。ゲーム終了後に得られる経験点-5。	

巫人	ティアボルス
	鬼族
自分高揚、経験点-10	
イラスト募集中	
T045	
解説	
自分に状態カード「高揚」を与える。1ゲーム1回有効。ゲーム終了後に得られる経験点-10。	