

ラッキーベニー	経験点
幸運の銅貨	10
2D6を振り、片方を選ぶ	
イラスト募集中	
T001	
解説	
他人1名が1D6を振る直前に使うと、2D6を振って好きな出目を選ぶことができるようになる。1ゲーム1回有効。	

ラッキーベニー	経験点
幸運の銅貨	10
2D6を振り、片方を選ぶ	
イラスト募集中	
T002	
解説	
他人1名が1D6を振る直前に使うと、2D6を振って好きな出目を選ぶことができるようになる。1ゲーム1回有効。	

ラッキーベニー	経験点
幸運の銅貨	10
2D6を振り、片方を選ぶ	
イラスト募集中	
T003	
解説	
他人1名が1D6を振る直前に使うと、2D6を振って好きな出目を選ぶことができるようになる。1ゲーム1回有効。	

クロ/クロック	経験点
懐中時計	20
1D6を振り直す	
イラスト募集中	
T004	
解説	
他人1名が1D6を振った直後に使うと、振り直すことができる。1ゲーム1回有効。	

クロ/クロック	経験点
懐中時計	20
1D6を振り直す	
イラスト募集中	
T005	
解説	
他人1名が1D6を振った直後に使うと、振り直すことができる。1ゲーム1回有効。	

カグラミタマ	経験点
鬼霊珠	20
装備カードを1枚回収	
イラスト募集中	
T006	
解説	
他人1名に装備カードを1枚回収させる。1ゲーム1回有効。	

カグラミタマ	経験点
鬼霊珠	20
装備カードを1枚回収	
イラスト募集中	
T007	
解説	
他人1名に装備カードを1枚回収させる。1ゲーム1回有効。	

カグラミタマ	経験点
鬼霊珠	20
装備カードを1枚回収	
イラスト募集中	
T008	
解説	
他人1名に装備カードを1枚回収させる。1ゲーム1回有効。	

ユニコーンホルン	経験点
角笛	10
状態カードを1枚除去	
イラスト募集中	
T009	
解説	
他人1名の状態カードを1枚除去する。1ゲーム1回有効。	

ユニコーンホルン	経験点
角笛	10
状態カードを1枚除去	
イラスト募集中	
T010	
解説	
他人1名の状態カードを1枚除去する。1ゲーム1回有効。	

ポケット	経験点
隠し球	10
武装技能・情報技能を使わせる	
イラスト募集中	
T011	
解説	自分が習得済みで非装備の武装技能・情報技能を1回使う権利を、他人1名に与える。1ゲーム1回有効。

ポケット	経験点
隠し球	10
武装技能・情報技能を使わせる	
イラスト募集中	
T012	
解説	自分が習得済みで非装備の武装技能・情報技能を1回使う権利を、他人1名に与える。1ゲーム1回有効。

ポケット	経験点
隠し球	10
武装技能・情報技能を使わせる	
イラスト募集中	
T013	
解説	自分が習得済みで非装備の武装技能・情報技能を1回使う権利を、他人1名に与える。1ゲーム1回有効。

ポケット	経験点
隠し球	10
武装技能・情報技能を使わせる	
イラスト募集中	
T014	
解説	自分が習得済みで非装備の武装技能・情報技能を1回使う権利を、他人1名に与える。1ゲーム1回有効。

ポケット	経験点
隠し球	10
武装技能・情報技能を使わせる	
イラスト募集中	
T015	
解説	自分が習得済みで非装備の武装技能・情報技能を1回使う権利を、他人1名に与える。1ゲーム1回有効。

ギフト	経験点
贈い物	20
特殊技能(使役以外)を使わせる	
イラスト募集中	
T016	
解説	自分が習得済みで非装備の特殊技能を1回(「使役」を除く)使う権利を、他人1名に与える。1ゲーム1回有効。

ギフト	経験点
贈い物	20
特殊技能(使役以外)を使わせる	
イラスト募集中	
T017	
解説	自分が習得済みで非装備の特殊技能を1回(「使役」を除く)使う権利を、他人1名に与える。1ゲーム1回有効。

ギフト	経験点
贈い物	20
特殊技能(使役以外)を使わせる	
イラスト募集中	
T018	
解説	自分が習得済みで非装備の特殊技能を1回(「使役」を除く)使う権利を、他人1名に与える。1ゲーム1回有効。

ギフト	経験点
贈い物	20
特殊技能(使役以外)を使わせる	
イラスト募集中	
T019	
解説	自分が習得済みで非装備の特殊技能を1回(「使役」を除く)使う権利を、他人1名に与える。1ゲーム1回有効。

サーヴァント	経験点
お手伝い	30
特殊技能(使役)を使わせる	
イラスト募集中	
T020	
解説	自分が習得済みで非装備の特殊技能(使役)を使う権利を、他人1名に与える。1ゲーム1回、一度除去されるまで有効。

フラックホール 経験点
吸引の紋章 5
 効果の対象を自分に変更

イラスト募集中

T021

解説
 他人1名が手札や場札の効果の対象になったとき、自分に変更する。「自分○」には適用できない。1ゲーム1回有効。

フラックホール 経験点
吸引の紋章 5
 効果の対象を自分に変更

イラスト募集中

T022

解説
 他人1名が手札や場札の効果の対象になったとき、自分に変更する。「自分○」には適用できない。1ゲーム1回有効。

フラックホール 経験点
吸引の紋章 5
 効果の対象を自分に変更

イラスト募集中

T023

解説
 他人1名が手札や場札の効果の対象になったとき、自分に変更する。「自分○」には適用できない。1ゲーム1回有効。

フラックホール 経験点
吸引の紋章 5
 効果の対象を自分に変更

イラスト募集中

T024

解説
 他人1名が手札や場札の効果の対象になったとき、自分に変更する。「自分○」には適用できない。1ゲーム1回有効。

フラックホール 経験点
吸引の紋章 5
 効果の対象を自分に変更

イラスト募集中

T025

解説
 他人1名が手札や場札の効果の対象になったとき、自分に変更する。「自分○」には適用できない。1ゲーム1回有効。

レベル

攻撃対象:

N

出目 効果 ダメージ

①		
②		
③		
④		
⑤		
⑥		

レベル

攻撃対象:

N

出目 効果 ダメージ

①		
②		
③		
④		
⑤		
⑥		

レベル

攻撃対象:

N

出目 効果 ダメージ

①		
②		
③		
④		
⑤		
⑥		

レベル

攻撃対象:

N

出目 効果 ダメージ

①		
②		
③		
④		
⑤		
⑥		

レベル

攻撃対象:

N

出目 効果 ダメージ

①		
②		
③		
④		
⑤		
⑥		