LUNA　レコードシート

キャラクター名	マスター名	プレイ日
プレイヤー名	シナリオ名	

気力

開始	

経験点

獲得	レベル差 ×10	判定での獲得	残りターン ×100	好き嫌い差 ×10	感情評価 ×10	特別ボーナス	総計
消費							

感情　　レベル　　評価

対象	好き嫌い	開始			終了	結果	
対象	好き嫌い	開始			終了	結果	
対象	好き嫌い	開始			終了	結果	
対象	好き嫌い	開始			終了	結果	
対象	好き嫌い	開始			終了	結果	
対象	好き嫌い	開始			終了	結果	
対象	好き嫌い	開始			終了	結果	
対象	好き嫌い	開始			終了	結果	
対象	好き嫌い	開始			終了	結果	
対象	好き嫌い	開始			終了	結果	

ダメージ

萎縮	行動力消費のときコスト2倍	混乱	エフェクト使用不能	不動	アイテム使用不能	
苦痛	行動力消費でダイス増加無効	憎悪	好きの感情を使えない	放心	嫌いの感情を使えない	死亡
激怒	次回気力全使用。その後除去	眠気	出目1が1つ以上で自動失敗	流血	アクションアップ時、1ダメージ	行動
高熱	判定のダイス－1個	悲嘆	最大レベルの感情を使えない	冷却	判定の達成値半減	不能
高揚	出目2を1に、出目5を6に変更	疲労	何かされるときの目標値半減	気絶	行動不能、以後ダメージ無し	除去
孤立	支援、妨害、防御、協力無効	負傷	出目6が振り足し不可、0扱い	致命	次回死亡、ダメージ影響無視	不能

メモ