

# LUNA セッション管理シート

シナリオ名	マスター名	プレイ日
-------	-------	------

テーブル

経験点

獲得	レベル差による提供	感情評価した人数	総計
	× 10	× 100	× 10(失)
消費			

①	キャラクター名	プレイヤー名	初期行動力	評価
対象	エフェクト アイテム	好 嫌	対象	エフェクト アイテム
対象	エフェクト アイテム	好 嫌	対象	エフェクト アイテム
初期キー ワード	エフェクト アイテム	好 嫌	特徴など	
②	キャラクター名	プレイヤー名	初期行動力	評価
対象	エフェクト アイテム	好 嫌	対象	エフェクト アイテム
対象	エフェクト アイテム	好 嫌	対象	エフェクト アイテム
初期キー ワード	エフェクト アイテム	好 嫌	特徴など	
③	キャラクター名	プレイヤー名	初期行動力	評価
対象	エフェクト アイテム	好 嫌	対象	エフェクト アイテム
対象	エフェクト アイテム	好 嫌	対象	エフェクト アイテム
初期キー ワード	エフェクト アイテム	好 嫌	特徴など	
④	キャラクター名	プレイヤー名	初期行動力	評価
対象	エフェクト アイテム	好 嫌	対象	エフェクト アイテム
対象	エフェクト アイテム	好 嫌	対象	エフェクト アイテム
初期キー ワード	エフェクト アイテム	好 嫌	特徴など	
⑤	キャラクター名	プレイヤー名	初期行動力	評価
対象	エフェクト アイテム	好 嫌	対象	エフェクト アイテム
対象	エフェクト アイテム	好 嫌	対象	エフェクト アイテム
初期キー ワード	エフェクト アイテム	好 嫌	特徴など	
⑥	キャラクター名	プレイヤー名	初期行動力	評価
対象	エフェクト アイテム	好 嫌	対象	エフェクト アイテム
対象	エフェクト アイテム	好 嫌	対象	エフェクト アイテム
初期キー ワード	エフェクト アイテム	好 嫌	特徴など	