トレード・オフ　ジ・アーバンパンク

行動	メイン／サブ	特性値	達成値
離脱	メイン	瞬発	2D6－人数
白兵攻撃	メイン	瞬発	2D6＋人数
物理回避	サブ	瞬発	2D6－人数
離脱阻止	サブ	瞬発	2D6＋人数
その他	多様	瞬発	2D6－人数
物理防御	サブ	持久	2D6＋人数
その他	多様	持久	2D6＋人数
偽情報	メイン	情報	2D6＋人数
その他	多様	情報	2D6＋人数
爆発物	メイン	理解	2D6－人数
その他	多様	理解	2D6－人数
射撃攻撃	メイン	知覚	2D6＋人数
その他	多様	知覚	2D6＋人数
心理抵抗	メイン	意志	2D6＋人数
その他	多様	意志	2D6＋人数
脅し文句	メイン	権力	2D6＋人数
その他	多様	権力	2D6＋人数
説得	メイン	人徳	2D6－人数
その他	多様	人徳	2D6－人数
支援	メイン	－	自動成功
合流	メイン	－	自動成功
逃亡判定	メイン(サブ不可)	－	自動成功
移動	サブ	－	自動成功
回復	メイン(サブ不可)	(混乱)	2D6－人数
		(他)	2D6＋人数
その他の	サブ	－	自動成功
判定不要	メイン	－	自動成功
その他の	メイン	多様	多様
要判定	メイン(サブ不可)	多様	多様

← 目標値12
← 目標値12
← 判定不要な短時間の行動
← 判定不要な長時間の行動
← 判定が必要な短時間の行動
← 判定が必要な長時間の行動

エキストラシート

名称	人数

エキストラが攻撃を受けると、(攻撃の達成値－10)人だけ減少する。
差が0なら行動不能、マイナスなら死亡。見せ場攻撃なら全滅。

by 相楽　2004.02.07